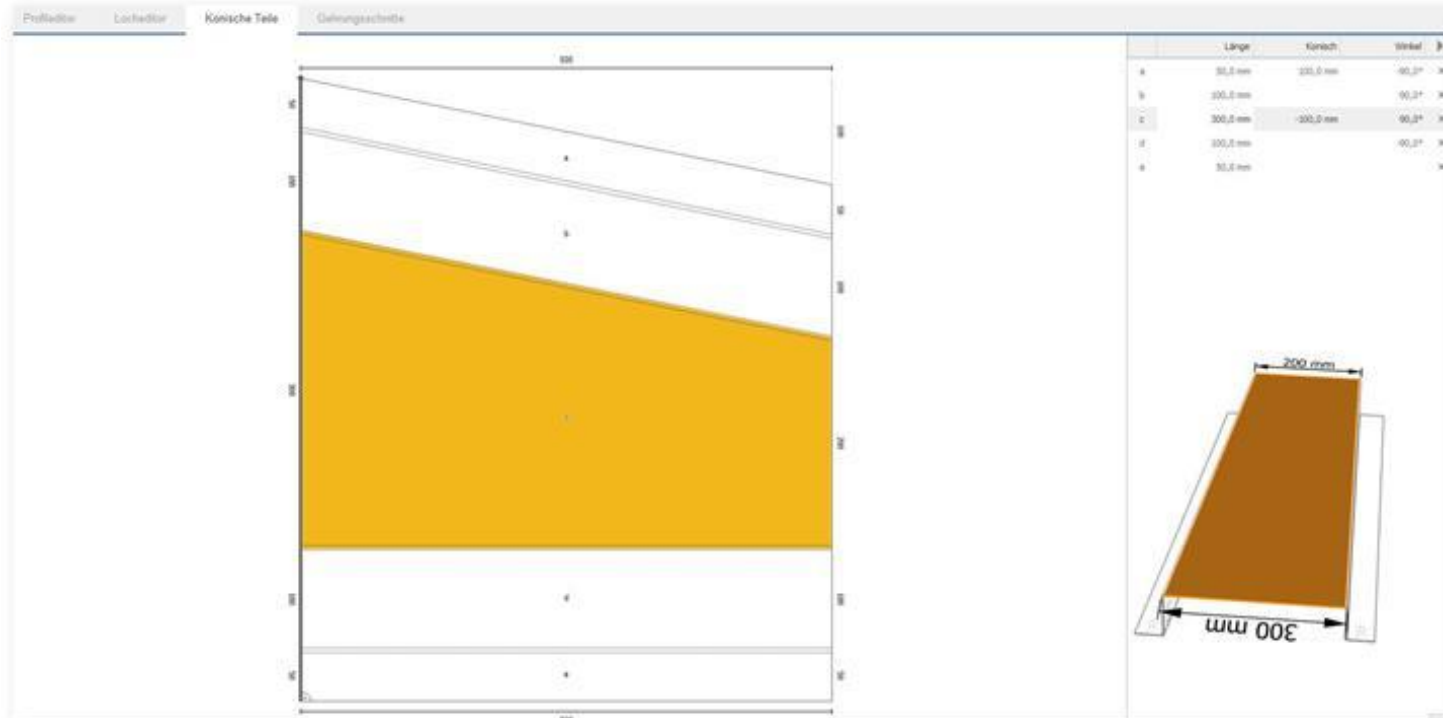


ONLINEBENDING – DIE LÖSUNG

Konische Teile

Im Editor für konische Teile können Sie wie im Locheditor die Abwicklung des Kantteils sehen. Durch Anklicken können Sie einen Schenkel auswählen. Diesen können Sie nun durch ändern der oben angegebenen Maße der linken und rechten Seite konisch machen.

Rechts in der 3D Ansicht können Sie sich von der korrekten Ausrichtung der konischen Seite überzeugen. Außerdem sehen Sie im Editor anhand der dickeren Linie Ihre ursprünglichen Maße.



Weitere konische Optionen:

- Sie können durch einen Klick die „konische Seite wechseln“
- Durch einen Klick auf „Zuschnittseite wechseln“ wechseln Sie die Seite die konische Abweichung aufnimmt bzw. die Seite die im Fall eines nicht rechteckigen Zuschnitts schräg geschnitten werden muss.
- Die Option „Steckbar machen“ berechnet aufgrund von Profilgeometrie, Material und Länge automatisch die nötige konische Abweichung damit sich das Profil ineinanderstecken lässt.
- Mit dem Button „Zurücksetzen“ werden alle konischen Bearbeitungen gelöscht und das Profil in seinen ursprünglichen Zustand zurückversetzt.



Beachten Sie:

Profile können Lochungen und Ausklinkungen enthalten und gleichzeitig konisch sein. In diesem Fall ist es besonders wichtig, darauf zu achten, dass die Positionen der Lochungen korrekt sind.